

Thomas Bailly-Salins



Game designer

Contact

- 21 Route des Gentianes
39400 Morbier
- thomasbaillysalins01@gmail.com
- +33 6 72 48 92 03
- bit.ly/thomasbaillysalins_linkedin
- thomasbaillysalins.fr

Compétences logiciels



Passions

- Jeu vidéo
- Jeu de société
Jeu de rôle
- E-sport
- Théâtre

Associatif

Paris Games Week 2016, Paris
Présentation des «Jeux Made in France»

IndieCade Europe 2016, Paris
Présentation de jeux vidéos indépendants

Jeuxcapt.com, 2016, Paris
Rédacteur : tests et actualité jeux-vidéo

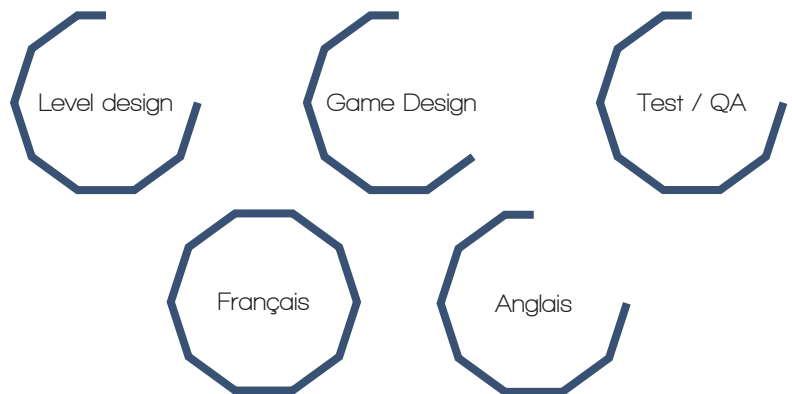


Expérience

- Game jam Ludum Dare #37 décembre 2016
Prototype de jeu en 48h. Game concept, développement sur Unity.
- Workshop jeu de société novembre 2016
Prototype d'un jeu de société en une semaine. Game concept, réalisation, playtests, équilibrage.
- Game jam UNIJAM novembre 2016
Prototype de jeu en 48h. Game concept, level building sur Unity, équilibrage du jeu, assets graphiques.
- Stage développeur web janvier - mars 2016
Développement de sites web intégrés dans le cadre de projets de communication des entreprises.



Compétences



Formation

- Licence pro Level Designer et Game Designer 2017
Du concept de jeu rapide jusqu'à la réalisation des niveaux de jeux sur moteurs, la formation prône la polyvalence.
- Piscine école 42 juillet 2016
Apprentissage intensif du langage C dans des conditions de travail semblable aux rushs de fin de production de jeux vidéos.
- DUT Métiers du Multimedia et de l'Internet 2015 - 2016
Formé dans des domaines variés comme la programmation, le graphisme, l'audiovisuel et la communication, la polyvalence est désormais un atout majeur.